



FACULTAD DE INFORMÁTICA
BIBLIOTECA

S E M I N A R I O S

SEMINARIO DE GENERACION AUTOMATICA DE FORMAS PLASTICAS

Participantes: J. L. Alexanco, E. Asíns, W. Balart, M. Barberá,
F. Briones, A. Buenaventura, F. Carbonell,
F. Cabrero, G. Delgado, R. Eleta, I. Gómez de
Liaño, J. L. Gómez Perales, J. González, M. Lo-
renzo, Lugán, A. Martín, F. Martínez, M. Pablo,
J. M. de Prada, M. Quejido, C. Rodríguez,
J. Ruiz, E. Salamanca, G. Searle, J. Seguí,
E. Sempere, S. Sevilla, E. Uribe, J. M^a Yturral-
de.

MPG - DESCRIPCION DE UN PROGRAMA

Por F. Briones

El objeto de este programa es familiarizar de una forma general a los usuarios con el manejo de la pantalla IBM 2250 de rayos catódicos. Al final dará la lista de programas específicos que podrán ser seleccionados utilizando el lápiz electrónico. Se supone que cada uno de esos programas llevará una primera parte para familiarizar al usuario con las técnicas concretas que en cada caso sean necesarias.

1 - Se da a una cierta variable J el valor cero.

2 - Al empezar el programa hay una sola tecla del teclado de funciones encendida y, en la pantalla, está el siguiente texto:

Esta es la primera página del Monitor de Programas Gráficos del Seminario de Análisis y Generación automática de formas plásticas del Centro de Cálculo de la Universidad de Madrid.

Como esto resulta demasiado largo, le llamaremos el MPG del SAGAF-P del CCUM.

Para pasar a la siguiente página, oprima el botón que está encendido en el teclado de funciones.

Si antes de oprimir el botón se marca la letra K en el teclado alfabético, se va a 7. En cualquier otro caso, al oprimir el botón, el texto que aparece es el siguiente:

Esta es la segunda página del MPG del SAGAF-P del CCUM.

Si Vd. quiere trabajar conmigo tendrá que prestar mucha atención a todo lo que le digo. Por ejemplo, ¿sabe Vd. lo que significa SAGAF-P?

Escriba el nombre completo con el teclado que tiene delante y fíjese de paso en que el "cursor" (esa rayita pequeña) está siempre en el sitio en que Vd. puede escribir la próxima letra.

Una vez que lo haya escrito y para pasar la página, vuelva a apretar el botón encendido del teclado de funciones.

Si la respuesta es correcta y $J=0$, ir a 3, y si $J=1$, ir a 4. Si es incorrecta y $J=0$, poner $J=1$ e ir a 5, y si $J=1$, ir a 6.

3 - Aparece el siguiente texto:

Esta es la página 3 del MPG del SAGAF-P.

Magnífico. Ha acertado Vd. a la primera. Creo que vamos a entendernos.

Pase a la página siguiente.

Al apretar el botón se pasa a 8 .

5 - Esta es la página 3 del MPG del SAGAF-P.

Lo siento. No es así. Apriete el botón del teclado de funciones para volver a empezar.

Al apretar el botón se pasa a 2 .

4 - Esta es la página 3-bis del MPG del SAGAF-P.

No está mal. Acertó a la segunda. De ahora en adelante, ya sabe que tiene que prestarme más atención.

Pase a la página siguiente.

Al apretar el botón se pasa a 8 .

6 - Esta es la página 3-bis del MPG del SAGAF-P.

Muy mal. Me parece que no nos vamos a entender como siga Vd. así.

Preste más atención de ahora en adelante si no quiere recibir una descarga de 2000 voltios, que le van a quitar las ganas de tomarme el pelo.

Pase a la página siguiente.

Al apretar el botón se pasa a 8 .

8 - Página 4 del MPG:

Yo soy una IBM-2250, modelo 1, y lo primero que tiene Vd. que hacer es aprender a conocerme.

Ya ha visto Vd. que soy una pantalla de rayos catódicos, en la que Vd. puede escribir con el teclado que tiene delante. También ha visto que tengo un teclado de funciones y que Vd. puede oprimir sus botones para hacer diversas cosas (que en su momento le explicaré).

Además de eso tengo un lápiz electrónico, que es el que cuelga a mi derecha y que está conectado conmigo a través de un cable. Cójalo. Le voy a explicar cómo funciona ..., pero pase primero la página.

Página 5:

Para hacer funcionar el lápiz electrónico basta apoyarlo contra mí en el sitio apropiado haciendo una ligera presión. Naturalmente lo que ocurra depende del sitio donde lo apoye. Hágalo funcionar en cualquier parte del texto anterior y verá que no ocurre nada.

Ahora hágalo funcionar sobre el grupo de letras que Vd. crea que forman la sigla del Centro de Cálculo de la Universidad de Madrid

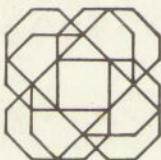
UMCC	CECUM
CUCUM	CCUM

Si la presión se ejerce sobre un nombre incorrecto y $J=1$ se va a 1. Si es incorrecto y $J=0$, se va a 9 y si es correcto, a 7.

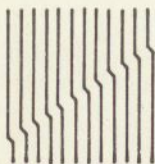
9 - Página 5-bis:

No. Es CCUM, pero no importa, pase a la próxima página.

7 - Este monitor controla la ejecución de los siguientes programas:



PERMUTACIONES - Un programa audio-visual que requiere una pequeña participación de Vd.



OP-ART-LINEAL - Otro programa audio-visual pero en el que la participación de Vd. es más importante.



PINTURA SOBRE REDES MODULADAS - Programa sólo visual en el que Vd. es el único artista.

etc.

Haga funcionar el lápiz electrónico sobre el dibujo correspondiente al programa que quiera ejecutar. Si se cansa de él y quiere seleccionar otro, apriete el último botón del teclado de funciones (aunque esté apagado). Si no quiere seguir jugando conmigo, apriete el anterior.

Según donde se apriete con el lápiz el control irá al programa que corresponda.

En todos ellos hay que prever que el último botón del teclado de funciones devuelve el control al MPG en el punto 7 , y el penúltimo, al siguiente texto

Esta es la última página del MPG del SAGAF-P del CCUM.

Ha sido un placer trabajar con Vd. Adiós, pero antes, por favor, pase a la primera página.

Si se aprieta el único botón del teclado que estará encendido en ese momento, se vuelve a pasar al punto 1 .

PINTURA SOBRE REDES MODULADAS - DESCRIPCION DE UN PROGRAMA
(1ª parte)

Por F. Briones

1 - Hay un botón encendido en el teclado de funciones.

En pantalla aparece:

PINTURA SOBRE REDES MODULADAS

programa realizado sobre ideas de los miembros del
SAGAF-P por,

Si se aprieta el botón, se pasa a 2 .

Si previamente se escribe la letra K, se pasa a 3 .