

NOTAS TECNICAS SOBRE EL SISTEMADESCRIPCION DE LAS MODIFICACIONES EN EL EQUIPO Y EN EL SISTEMA

El Sistema de ordenador IBM 360/65 consta en la actualidad de las siguientes unidades:

- Una Unidad Central de Proceso.
- Una memoria central de 512 K de capacidad.
- Cinco unidades de disco 2314 con una capacidad de 27 millones de caracteres.
- Tres armarios de cinta magnética de nueve pistas y densidad de grabación 800 bpi.
- Un armario de cinta magnética de siete pistas y densidades de grabación de 556 y 800 bpi.
- Una impresora de 1200 líneas por minuto.
- Una lectora de fichas de 800 fichas por minuto.
- Una perforadora de fichas de 400 fichas por minuto.

DESCRIPCION DEL SOPORTE DE PROGRAMACION

Actualmente se pueden procesar programas escritos en los lenguajes siguientes:

FORTRAN IV G
FORTRAN IV H
PL/1
ALGOL
COBOL E
COBOL U
COBOL ANS
RPG
ASSEMBLER
SIAL/72

Además se cuenta con programas de servicio tales como el SORT/MERGE, el LINKEDITOR y diversos programas de utilidad para actualizar ficheros en cinta o disco y para pasar un fichero de un soporte a otro (cinta a impresora, cinta a cinta, cinta a fichas, disco a disco, disco a impresora, disco a fichas, ficha a ficha, ficha a cinta, ficha a disco).

RECOMENDACIONES A LOS USUARIOS

Los trabajos deberán especificar en la ficha JOB el parámetro CLASS de acuerdo con la tabla siguiente:

Menos de 1 min de CPU:	CLASS = A
Entre 1 y 10 min de CPU:	CLASS = B
Entre 10 y 30 min de CPU:	CLASS = C
Más de 30 min de CPU:	CLASS = D

Si no se pone el parámetro CLASS el sistema toma por defecto CLASS = A.

Los trabajos que cumplan alguna de las condiciones siguientes:

- Contener programas en FORTRAN H
- Contener programas en ASSEMBLER
- Ocupar más de 100 K de memoria
- Imprimir más de 5000 líneas
- Especificar más de 10 min de tiempo de CPU

deben codificar en la ficha JOB el parámetro TYPRUN = HOLD además del parámetro CLASS y TIME, con sus valores correspondientes.

Los programas escritos en ASSEMBLER que no deseen obtener el paquete objeto, deben codificar su fecha EXEC de la forma siguiente:

```
// EXEC ASMFCG,PARAM='NODECK,LOAD'
```

ya que, si no lo hacen, el hecho de especificar NODECK implica NOLOAD y el programa no sería cargado para su ejecución.

Si no les es imprescindible el uso del LINK-EDITOR (MONTADOR-CARGADOR) se recomienda el uso del LOADER (CARGADOR) por ser más rápido y emplear menos dispositivos de acceso directo. Para ello, en la ficha EXEC utilicen los siguientes procedimientos catalogados:

ASSEMBLER : // EXEC ASMFCG
FORTRAN G : // EXEC FORTGCLD
FORTRAN H : // EXEC FORTHCLD
COBOL ANS : // EXEC COBUCG
PL/I : // EXEC PLIFCG
ALGOL : // EXEC ALGFCG